

1 判断推理

① 論理・命題	002
② 集合	020
③ 対応関係	052
④ 位置関係	078
⑤ 順序関係	106
⑥ 勝敗関係	120
⑦ 嘘つき・真偽	146
⑧ 暗号	164
⑨ 推理・その他	178

2 数的推理

① 速さ一般	206
② 旅人算	224
③ 流水算	234
④ 通過算	242
⑤ 割合一般	252
⑥ 比	264
⑦ 売買算	274
⑧ 濃度	286
⑨ 順列・組合せ	300
⑩ 確率	330
⑪ 倍数・約数	348
⑫ n進法・数列・規則性	370
⑬ 方程式	388
⑭ 仕事算・ニュートン算	400
⑮ 平均算・年齢算	426
⑯ 数的推理その他	438

3 図形・空間把握

① 多角形と角度	452
② 多角形の長さ・面積	472
③ 三平方の定理	492
④ 円・扇形	506
⑤ 相似	520
⑥ 立体図形	536
⑦ 図形の移動と軌跡・折り紙	548
⑧ 積木・投影図・立体の切断	562
⑨ 展開図・サイコロ・多面体	578
⑩ 図形の個数・パズル・一筆書き	600

4 資料解釈

① 実数の表・グラフ	618
② 構成比の表・グラフ	642
③ 増加率の表・グラフ	656
④ その他の表・グラフ	672

ライトの数的本の特長

☑ 公務員試験に特化

公務員試験の教養試験は、**数的処理の出題数が最も多い**ことから、数的処理で点を稼ぐことが非常に重要です。そこで、本書では、公務員試験で出題された**10年分**の数的処理の過去問を徹底的に分析した結果を踏まえて単元を設け、重要ポイントを解説しています。

試験に出題されるところを重点的に学習することができるので、数的処理を**得点源**にすることができます。

☑ 1冊で数的処理のすべてが対策できる

教養試験の出題数まとめ（一般的な大卒程度の試験）

出題数	一般知能分野						一般知識分野															合計
	数的処理				文章理解		社会科学		他	人文科学					自然科学							
	判断推理	数的推理	図形・空間把握	資料解釈	現代文	英文	政治・法律	経済	社会・時事	情報	日本史	世界史	地理	思想・文芸	数学	物理	化学	生物	地学			
国家総合職	6	3	2	3	4	6	-		5	1	-									30		
国家一般職	6	3	2	3	6	4	-		5	1	-									30		
国家専門職 (国税・財務・労基など)	6	3	2	3	6	4	-		5	1	-									30		
裁判所一般職	7	4	3	1	5	4	-		6	-										30		
地方上級全国型	5	7	4	1	3	5	5	2	5	-	2	2	2	-	1	1	2	2	1	50		
市役所 C 日程	4	5	3	2	3	3	2	1	5	-	2	2	2	-	1	1	1	2	1	40		
特別区 I 類	6	5	4	4	5	4	3	1	4	-	1	1	1	1	-	2	2	2	2	48		
東京都 I 類 B (一般)	2	5	5	4	4	4	2	1	5	-	1	1	1	1	-	1	1	1	1	40		
A 日程消防官	4	4	4	2	3	3	2	1	5	-	2	2	2	-	1	1	1	2	1	40		
道府県警	6	5	4	2	6	2	4	3	2	-	2	2	3	2	1	1	2	2	1	50		

本書では、「判断推理」「数的推理」「図形・空間把握」「資料解釈」のすべての分野を1冊でまとめています。また、**ポイント**や**公式**の紹介だけでなく、分野ごとに多くの**過去問**を載せています。

そのため、数的処理という重要な科目について、インプットとアウトプット（問題演習）の**すべて対策をこの1冊**で行うことができます。

☑ フルカラーの詳しい図解

本書は「**わかりやすい図解**」にこだわっています。数的処理は時に数学的な知識を必要とすることから、数的処理が苦手な受験生が多いのも事実です。そこで、本書では、**フルカラー**の**図**や**表**を多く使い、記憶に残りやすく、理解しやすいように工夫しています。

そのため、本書を使うことで、学習の負担が軽減され、苦手意識が強い方でも**安定した得点**を見込むことができます。

☑ 書籍の構成・使い方

出題可能性

過去問10年分の徹底分析および出題傾向を踏まえて、その単元の内容が、今後の試験で出題される可能性の高さを示しています。

1 速さ一般

出題可能性 90%以上

① 速さの公式

3つの公式で解く

速さ = 距離 ÷ 時間

時間 = 距離 ÷ 速さ

距離 = 速さ × 時間



これらの公式は、「時速40kmで3時間進むときの距離は、40（速さ）×3（時間）= 120（距離）」というような具体例を1つ覚え、それ利用して「速さ」や「時間」を求めるようにすると良いでしょう。

速さに関する問題は、「速さ」「時間」「距離」の3つで構成されています。まずはこの公式をマスターしましょう。

本文

本文では、問題を解くために必要な基礎知識や基本公式、考え方などを紹介しています。

側注

重要ポイントの補足説明などを行っています。

☑ 側注のアイコン

側注にあるアイコンは、それぞれ以下の役割があります。うまく活用して数的理解を深めていきましょう。



講師目線で頻出テーマや出題傾向、重要ポイントなどを紹介しています。

用語

テーマを理解するうえで重要になる用語の意味を紹介しています。



参考に押さえておくとい知識や重要ポイントの補足説明などをまとめています。



ひっかけ注意

ひっかけやすい点、間違いやすい点などを紹介しています。



本文で紹介した内容をさらに具体的に詳しく紹介しています。



発展

試験で稀に問われることがある発展的なポイントや、専門試験でよく出る頻出ポイントなどを紹介しています。



確認

他のテーマで詳しく紹介しているポイントについて、確認のための知識をまとめています。

公務員試験の数的とは

☑ 数的処理とは？

数的処理とは、公務員試験独自の科目です。数的処理は大きく分けると、①判断推理、②数的推理、③図形・空間把握、④資料解釈の4つの分野に分けられ、小学校の算数や中学校の数学の知識だけでなく、問題文から判断できることを受験者に推理させる問題が出題されます。試験はマーク式(5択など)で行われます。

判断推理の問題 (例)

ある区にはA～Eの5か所の施設がある。今、A～Eの位置関係について、次のア～オのことが分かっているとき、確実にいえるのはどれか。

ア：Aは、Bの北西に位置している。
イ：Bは、Cの北西に位置している。
ウ：Cは、Dの南に位置している。
エ：Dは、Bの北東に位置している。
オ：Eは、Aの南、Bの南西に位置している。

1. Aは、Dの東に位置している。
2. Bは、Eの南に位置している。
3. Cは、Aの南東に位置している。
4. Dは、Eの南西に位置している。
5. Eは、Cの北東に位置している。

【正解：3】

数的推理の問題 (例)

川の上流に地点A、下流に地点Bがあり、船がその間を往復している。船の先頭が、Aを通過してから川を下ってBを通過するまで25分かかり、また、船の先頭が、Bを通過してから川を上ってAを通過するまで30分かかる。このとき、静水時の船の速さと川の流れの速さの比はいくらか。ただし、静水時の船の速さ及び川の流れの速さは一定であるものとする。

船 川

1. 10：1
2. 11：1
3. 12：1
4. 13：1
5. 14：1

【正解：2】

☑ 数的処理の内容

章	分野	内容
1章	判断推理	問題文の条件を整理し、正しい選択肢(確実にいえること)を選ぶ問題です。論理クイズ・パズルのようなもので、数学的な知識よりは、国語的な読解力や論理的思考力が求められます。
2章	数的推理	問題文の記述から計算式を立て、答えを導く問題です。速さや確率、割合など、中学校までに学習した範囲からの出題が多く、算数・数学の要素が強いものになります。
3章	図形・空間把握	図形の面積や体積を求める問題、立体図形の展開図を求めさせる問題、サイコロを転がす問題などの図形の問題が出題されます。
4章	資料解釈	与えられた表やグラフなどの資料をもとに正しい選択肢を選ぶ問題です。

☑ 数的処理の重要度

近年、公務員の試験制度の変更が頻繁に行われており、日本史や生物などの一般知識の問題数が減り、「**数的処理**」や「**時事**」の出題数を増やすケースが多くあります。また、近年増えてきた**SPI**や**SCOA**などの試験でも、数的処理の知識が必要です。そのため、公務員試験の合格に必要な不可欠なのが「**数的処理**」と言っても過言ではありません。

☑ 数的処理の勉強方法



数的処理の勉強方法は、大きく「**インプット**(知識の習得)」と「**アウトプット**(問題演習)」に分けられます。インプットは、①解き方や公式をチェックし、②基礎的な問題を解いた後、③復習するといった順番で行ってください。アウトプットは、④過去問や模擬試験を通して問題にチャレンジし、⑤その復習を行うものです。公務員試験では、**過去問と同じような問題**が出題されることがあるので、解法のパターンを覚えておけば、対応できる問題が多いです。そのため、インプットが終わったら、アウトプットを大事にして、様々な問題に触れるようにしてみてください。

受験先ごとの特徴

※出題分析表は10年間分の出題を分析したものです。

☑ 国家一般職の数的処理

判断推理		数的推理		図形・空間把握		資料解釈	
論理・命題	9	速さ	4	多角形と角度	0	実数	12
集合	2	割合	5	多角形の長さ・面積	3	構成比	8
対応関係	23	順列・組合せ	1	三平方の定理	5	増減率	4
位置関係	12	確率	8	円・扇形	2	複数のグラフ	12
順序関係	16	倍数・約数	3	相似	1		
勝敗関係	3	n進法・数列・規則性	1	立体図形	0		
嘘つき・真偽	1	方程式	6	図形の移動と軌跡・折り紙	7		
暗号	0	仕事算・ニュートン算	1	積み木・投影図・立体の切断	5		
推理・その他	8	平均算・年齢算	2	展開図・サイコロ・正多面体	2		
		数的推理その他	7	図形の個数・パズル・一筆書き	4		

- 数的処理は **14 問** 出題されますが、判断推理の出題数が一番多く、資料解釈が 3 問、数的推理と図形・空間把握がそれぞれ 2 ～ 3 問程度出題されるのが一般的です。
- 判断推理は「対応関係」、数的推理は「確率」、図形・空間把握は「図形の移動と軌跡・折り紙」、資料解釈は「実数」・「複数のグラフ」が多く出題されています。
- 基礎能力（教養）試験は、試験時間が **1 時間 50 分** と短く、特に判断推理の問題は、解くのに時間がかかる場合が多いです。そのため、**時間を意識しながら解く** こと、そして、どの問題から解答していくのか（**解答する順番**）がポイントになります。

☑ 国家専門職（国税、財務、労基等）の数的処理

判断推理		数的推理		図形・空間把握		資料解釈	
論理・命題	9	速さ	2	多角形と角度	0	実数	19
集合	5	割合	7	多角形の長さ・面積	2	構成比	5
対応関係	15	順列・組合せ	3	三平方の定理	6	増減率	1
位置関係	13	確率	8	円・扇形	2	複数のグラフ	8
順序関係	12	倍数・約数	3	相似	0		
勝敗関係	2	n進法・数列・規則性	4	立体図形	2		
嘘つき・真偽	1	方程式	7	図形の移動と軌跡・折り紙	4		
暗号	0	仕事算・ニュートン算	1	積み木・投影図・立体の切断	4		
推理・その他	11	平均算・年齢算	2	展開図・サイコロ・正多面体	4		
		数的推理その他	4	図形の個数・パズル・一筆書き	5		

- 数的処理は **14 問** 出題されます。判断推理の出題数が一番多く、数的推理の出題数にばらつきがあるのも大きな特徴です。資料解釈は 3 問出題されています。
- 判断推理は「対応関係」、数的推理は「確率」、図形・空間把握は「三平方の定理」、資料解釈は「実数」が多く出題されています。
- 国家一般職と同様、基礎能力（教養）試験は、試験時間が **1 時間 50 分** と短く、特に判断推理に時間がかかる傾向があることから、**時間が足りない** と感じる受験生が多いです。全体的に「**計算する**」ことに軸が置かれた問題で構成されているので、計算ミスには気を付けていきましょう。

☑ 裁判所事務官の数的処理

判断推理		数的推理		図形・空間把握		資料解釈	
論理・命題	7	速さ	5	多角形と角度	0	実数	9
集合	3	割合	9	多角形の長さ・面積	10	構成比	4
対応関係	10	順列・組合せ	9	三平方の定理	6	増減率	0
位置関係	7	確率	9	円・扇形	7	複数のグラフ	0
順序関係	12	倍数・約数	5	相似	3		
勝敗関係	5	n進法・数列・規則性	7	立体図形	5		
嘘つき・真偽	6	方程式	1	図形の移動と軌跡・折り紙	6		
暗号	1	仕事算・ニュートン算	3	積み木・投影図・立体の切断	7		
推理・その他	12	平均算・年齢算	3	展開図・サイコロ・正多面体	10		
		数的推理その他	1	図形の個数・パズル・一筆書き	4		

- 数的処理は **15 問** 出題されますが、年度によって各内容の出題数に差があります。一般的には判断推理の出題数が一番多く、数的推理と図形・空間把握は同じくらいの出題数であるケースが多いです。**資料解釈** は出題が **1 問** と、3 問出題される国家一般職や国家専門職などの試験と比較すると出題数が少なくなっています。
- 判断推理は「順序関係」・「推理・その他」、数的推理は「割合」・「順列・組合せ」・「確率」、図形・空間把握は「多角形の長さ・面積」・「展開図・サイコロ・正多面体」、資料解釈は「実数」が多く出題されています。
- 基礎能力（教養）試験は、試験時間が **2 時間 20 分** と、他の試験と比較して長めに設定されています。また、国家一般職や国家専門職と比較すると、シンプルな問題が多いことから、他の試験よりも時間の余裕を持って解答できるようになっています。そのため、基礎能力（教養）試験で最も出題が多い「**数的処理**」で**なるべく得点を稼ぐ**ことがより重要になります。

☑ 地方上級（県庁や市役所）の数的処理

判断推理		数的推理		図形・空間把握		資料解釈	
論理・命題	7	速さ	10	多角形と角度	2	実数	8
集合	1	割合	7	多角形の長さ・面積	4	構成比	0
対応関係	12	順列・組合せ	4	三平方の定理	3	増減率	5
位置関係	2	確率	3	円・扇形	7	複数のグラフ	1
順序関係	7	倍数・約数	4	相似	1		
勝敗関係	3	n進法・数列・規則性	0	立体図形	3		
嘘つき・真偽	1	方程式	5	図形の移動と軌跡・折り紙	9		
暗号	0	仕事算・ニュートン算	3	積み木・投影図・立体の切断	8		
推理・その他	14	平均算・年齢算	2	展開図・サイコロ・正多面体	6		
		数的推理その他	10	図形の個数・パズル・一筆書き	5		

- 地方上級は受験先ごとに出题数や試験時間が異なりますが、全国型の一般的な教養試験では、数的処理が **17 問** 出題されています。判断推理、数的推理、図形・空間把握の**出題数が同じくらい**というのが大きな特徴となっており、資料解釈は 1 問のみとなっています。
- 判断推理は「推理・その他」、数的推理は「速さ」・「数的推理その他」、図形・空間把握は「図形の移動と軌跡・折り紙」、資料解釈は「実数」が多く出題されています。
- 出題の傾向はあるものの、**幅広い単元から出題**されているので、頻出の単元には力を入れていきつつも、すべての分野をある程度満遍なく対策する必要があります。

☑ 特別区の数的処理

判断推理		数的推理		図形・空間把握		資料解釈	
論理・命題	3	速さ	11	多角形と角度	1	実数	31
集合	4	割合	6	多角形の長さ・面積	6	構成比	11
対応関係	8	順列・組合せ	2	三平方の定理	11	増減率	9
位置関係	8	確率	4	円・扇形	6	複数のグラフ	0
順序関係	3	倍数・約数	9	相似	0		
勝敗関係	10	n進法・数列・規則性	2	立体図形	1		
嘘つき・真偽	4	方程式	3	図形の移動と軌跡・折り紙	11		
暗号	10	仕事算・ニュートン算	4	積み木・投影図・立体の切断	10		
推理・その他	5	平均算・年齢算	2	展開図・サイコロ・正多面体	7		
		数的推理その他	2	図形の個数・パズル・一筆書き	8		

- 数的処理は **19 問** 出題されており、公務員試験の中ではトップクラスの出題数となっています。中でも図形・空間把握が **4 問**、資料解釈が **4 問** と、他の試験と比較して出題数が多くなっているのが特徴です。
- 判断推理は「暗号」・「勝敗関係」、数的推理は「速さ」、図形・空間把握は「三平方の定理」・「図形の移動と軌跡・折り紙」、資料解釈は「実数」が多く出題されています。
- 教養試験は試験時間が **2 時間** となっており、「暗号」などの解答に時間がかかる問題が、前半に設けられていることが多いので、**問題を解く順番**も重要です。

☑ 警視庁の数的処理

判断推理		数的推理		図形・空間把握		資料解釈	
論理・命題	7	速さ	5	多角形と角度	1	実数	15
集合	3	割合	9	多角形の長さ・面積	10	構成比	11
対応関係	11	順列・組合せ	1	三平方の定理	4	増減率	3
位置関係	7	確率	4	円・扇形	7	複数のグラフ	0
順序関係	5	倍数・約数	7	相似	1		
勝敗関係	6	n進法・数列・規則性	7	立体図形	4		
嘘つき・真偽	6	方程式	2	図形の移動と軌跡・折り紙	6		
暗号	1	仕事算・ニュートン算	5	積み木・投影図・立体の切断	10		
推理・その他	6	平均算・年齢算	3	展開図・サイコロ・正多面体	10		
		数的推理その他	8	図形の個数・パズル・一筆書き	5		

- 判断推理は「対応関係」、数的推理は「割合」、図形・空間把握は「多角形の長さ・面積」・「積み木・投影図・立体の切断」・「展開図・サイコロ・正多面体」、資料解釈は「実数」が多く出題されています。
- 毎年、難易度がかなり高い問題が数問、出題されるのが大きな特徴です。シンプルな問題も難しい問題も同じ 1 問なので、基礎をしっかりと固めて、**確実に得点できる問題**を増やしていきましょう。

☑ 東京消防庁の数的処理

判断推理		数的推理		図形・空間把握		資料解釈	
論理・命題	8	速さ	7	多角形と角度	0	実数	35
集合	4	割合	3	多角形の長さ・面積	2	構成比	12
対応関係	8	順列・組合せ	2	三平方の定理	5	増減率	8
位置関係	2	確率	3	円・扇形	3	複数のグラフ	2
順序関係	4	倍数・約数	4	相似	2		
勝敗関係	4	n進法・数列・規則性	5	立体図形	2		
嘘つき・真偽	2	方程式	5	図形の移動と軌跡・折り紙	3		
暗号	6	仕事算・ニュートン算	3	積み木・投影図・立体の切断	9		
推理・その他	6	平均算・年齢算	3	展開図・サイコロ・正多面体	8		
		数的推理その他	3	図形の個数・パズル・一筆書き	4		

- 判断推理は「対応関係」・「論理・命題」、数的推理は「速さ」、図形・空間把握は「積み木・投影図・立体の切断」、資料解釈は「実数」が多く出題されています。
- 問題の難易度として、他の試験と比較すると**標準的な問題**が多く、数的処理を学習した人はしっかりと得点できるレベルといえます。そのため、**基礎的な問題の演習**を反復し、解き方のプロセスを確認しておくことが重要です。

出題カバー率

【数的推理】10年分の出題分析			
分野	分析問題数	カバー問題数	カバー率
判断推理	403 問	389 問	96.5%
数的推理	312 問	291 問	93.3%
図形・空間把握	328 問	314 問	95.7%
計	1043 問	994 問	95.3%

出題分析は、国家一般職、国家専門職（国税、財務、労基）、裁判所事務官一般職、地方上級、東京都特別区、東京消防庁、警視庁の試験（すべて大卒程度の試験）の10年間分の最新の過去問を分析したものです。
カバー問題数は、10年間分の過去問を通して、本書の1～4章の分野で紹介している知識で対応できる問題の数を示しています。

数的処理といえば、教養試験で出題数が多くなっていますが、苦手な受験生が圧倒的に多い試験科目です。どこを学習すればいいのか、どのレベルまでの問題が解けなければいけないのかなど、数的処理に関する質問を毎年多数の受験生から受けます。

そこで、数的処理の問題について、公務員のライトでは**過去10年間分**の過去問を**徹底分析**しました。右ページに、それぞれの分野における出題頻度が高い項目をランキングでまとめたので、参考にしてみてください。例えば、「対応関係」は地方でも国家でも頻出で、出題されないことがないといっても過言ではありません。このように過去の出題傾向から、公務員試験の数的処理で**出題されるテーマ**を本書籍の単元として設定し、数的処理が苦手な方でも本番の試験で得点できるように解説をしています。

過去10年分を見ても、**出題カバー率は95.3%**と超難問の細かすぎる問題以外はすべて対応できるものとなっております。また、近年、国家公務員試験や裁判所事務官などの試験において、試験制度の変更があり、数的処理の問題に占める割合が増えるなど、数的処理の重要度が高くなってきている傾向にあります。

本書を通して、公務員試験の数的処理を効率よく対策し、「**確実な合格**」を狙っていきましょう。

出題テーマランキング

判断推理



対応関係

どの公務員試験でも間違いなく出題される超頻出テーマです。



推理

頭で考えるよりも状況を図や表でまとめることが大事です。



順序関係

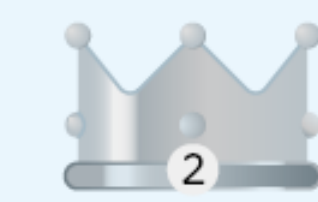
問題文の中で複数回出てくる人物を中心に考えていきましょう。

数的推理



割合

超頻出です。公式と考え方を絶対にマスターしておきましょう。



速さ

どの試験でも頻出なので、問題演習をこなして慣れていきましょう。



確率

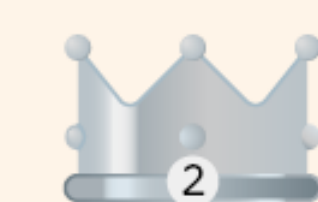
確率も頻出です。計算ミスがないように丁寧に計算してきましょう。

図形・空間把握



立体の切断

立体の切断に加えて三平方の定理を使い、面積を求める問題が頻出です。



展開図

展開図は隣り合う・平行な辺や面に着目して解くのが重要です。



軌跡

軌跡を考察するだけでなく、長さや面積を求める問題も頻出です。

資料解釈



実数

実数が最も出題が多いです。計算は概算で行い、時間短縮を図りましょう。



構成比

構成比のみが分かっている問題は比較ができないことに気を付けましょう。



増減率

少しの増減率であれば増減率はそのまま足し引きして計算するのがポイントです。

書籍連動
サービスを
フル活用!!

総ダウンロード数
100,000以上!

公務員受験生
みんな
使ってる!

ライトのアプリ
ユーザーレビュー **1565** 件で驚異の評価「**4.8**」

評価とレビュー

4.8 から 5 1565 ユーザーレビュー

★★★★★
★★★★★
★★★★★
★★★★★
★★★★★

★★★★★
addgegwpmmp, 05/06/2023

時事対策の革命
これまで時事対策といえば・・・という本がありました。このアプリがあることにより、最新の時事は明らかにその書籍を上回っています。

これまで一冊であった某書籍は、種々に読難かつ見やすくまとめてありましたが、アウトプットがしにくいという致命的な欠点がありました。

しかしこのアプリを始めの最初の時事、YouTubeのショート動画を利用することにより、正確なインプットとアウトプットが可能となりました。

また的中率も非常に高く、先日の特別区の試験においても活躍してくれました。

最後に・・・
時事対策の書籍やアプリ、動画等は価格目と異なり、毎年大改訂を要すると思います。それにも関わらず、このような受験生にとって極めて有用なサービスを提供していただき、大変感謝いたします。

ダウンロード

【iPhone 版】


【Android 版】


チェックポイント

過去問 5 年分収録

国家一般職 国税専門官 東京都庁
特別区 政令市 市役所
警視庁 東京消防庁 海上保安官
労基・財務 刑務官

これらの過去問全て

無料

1930年代から1980年代までの国際通貨等の動向に関する記述として最も妥当なものはどれか。(2020国一般大卒)

× 1. 1930年代には世界恐慌の影響による不況への対策として、各国は、輸入品を安く大量に獲得するための激しい為替の切上げ競争を行った。この結果、為替相場も乱高下し世界貿易は不均衡となったため、各国は金本位制を導入し為替相場の安定化を図った。

1. 世界恐慌の対策として導入されたのは、当局の裁量で通貨を発行する管理通貨制度である。



1

判断推理

- | | |
|---------|----------|
| ① 論理・命題 | ⑥ 勝敗関係 |
| ② 集合 | ⑦ 嘘つき・真偽 |
| ③ 対応関係 | ⑧ 暗号 |
| ④ 位置関係 | ⑨ 推理・その他 |
| ⑤ 順序関係 | |



1 論理・命題

出題可能性 90%以上

① 論理・命題の解き方

3つのSTEPで解く

STEP 1：命題から論理式を作る

STEP 2：対偶をとる

STEP 3：同じものでつなぐ

論理・命題の問題は、**3つのステップ**で問題を解いていきましょう。

(1) STEP 1：命題から論理式を作る

例1

命題 「ライオンは動物である」

論理式 「ライオン → 動物」
(条件) (結論)

条件と**結論**を**矢印(→)**で結び「**論理式**」で表していきます。
例1では、「ライオンは動物である」は「ライオン → 動物」と表します。この場合に「動物 → ライオン」と表すことはできないので注意が必要です。

例2

命題 「タンポポは動物ではない」

論理式 「タンポポ → 動物」
(条件) (結論)

上の命題のように「ではない」といった「**否定**」を表す場合は「動物」のように、**文字の上に線**を引きます。

アドバイス

論理・命題はいくつかの条件をもとに、論理式を組み立てて解いていく問題です。
出題パターンは多くないので、解き方さえ覚えてしまえば難易度は決して高くありません。
ぜひ、得点源にしていきましょう！



ひっかけ注意

ライオンは動物ですが、動物には犬・猫など、ライオン以外にもいます。
このように、イコール(=)ではなく、**矢印の向き**が重要となります。

アドバイス

文章理解とは異なり、文章の中身を考える必要はありません。何も考えず、機械的に論理式を作りましょう。

くわしく

「動物 = 動物ではない」を意味しています。

(2) STEP 2：対偶をとる

例1で作った、「ライオン→動物」という論理式があった場合に、まず手順①で、条件と結論を**逆**にして、次に手順②で、肯定文は否定文に、否定文は肯定文にといったように、肯否を**逆**にしたものを**対偶**といいます。

例3

手順① **条件と結論を逆にする**

論理式 「ライオン → 動物」
(条件) (結論)

「動物 → ライオン」

手順② **肯定文と否定文を逆にする**

「動物 → ライオン」
「動物 → ライオン」

このように「ライオンは動物である」という命題があった場合は、同時にその対偶である「**動物でないならライオンではない**」も論理的に正しいといえます。

(3) STEP 3：同じものでつなぐ

2つの論理式があり、一方の論理式の**結論**と、他方の論理式の**条件**が同じである場合は、2つの論理式を**1つにつなげる**ことができます(三段論法)。

例4

論理式① 「ケーキ → 甘い」

論理式② 「甘い → 太りやすい」

論理式①の**結論**と、論理式②の**条件**である「甘い」が同じであるため、一つにつなげることができる。
したがって、

「ケーキ → 甘い → 太りやすい」となる。

上のように、2つの論理式を1つにつなげることで、それまで論理式にはなかった「**ケーキ → 太りやすい**」が論理的に正しいといえます。

参考

肯定文 (こうていぶん)
「動物である」
「ライオンである」

否定文
「動物ではない」
「ライオンではない」

くわしく

もともとの論理式が**否定文**の場合、対偶は**肯定文**となります。例えば、「タンポポは動物ではない」であれば、以下ようになります。

論理式

タンポポ → 動物

対偶

動物 → タンポポ

つまり「動物ならばタンポポではない」となります。

ひっかけ注意

条件同士が同じ場合、2つの論理式はつながりません。
例えば、以下の論理式があったとします。

「ケーキ → 甘い」
「ケーキ → やわらかい」

ここから「甘いものはやわらかい」とはなりませんので注意が必要です。

参考

三段論法

AならばB (A → B)

BならばC (B → C)

この場合、A → B → Cとなり「A → C」が論理的に正しいといえます。

▶▶▶ スタートアップ問題

2つの命題から、確実にいえるものはどれか。

- 命題(1)「ライオンは動物である」
命題(2)「タンポポは動物ではない」

- A. ライオンならば、タンポポである。
B. ライオンならば、タンポポではない。
C. タンポポならば、動物である。

【解説】

STEP 1 命題から論理式を作る

- 論理式(1)「ライオン → 動物」
論理式(2)「タンポポ → 動物」

STEP 2 それぞれの対偶をとる

- 対偶(1)'「動物 → ライオン」
対偶(2)'「動物 → タンポポ」

STEP 3 同じものでつなぐ

- 「ライオン → 動物 → タンポポ」
「タンポポ → 動物 → ライオン」

したがって、確実にいえるものは、Bの「ライオンならば、タンポポではない」です。

②「または」「かつ」の法則

(1)「または」の法則

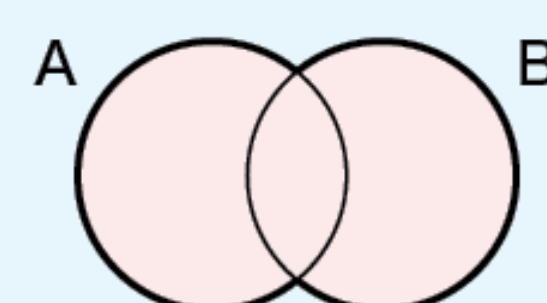
例5

- 命題 「肉**または**魚を食べた人は体が強い」
論理式 「肉**∪**魚 → 体強」

命題に「**または**」がある場合は、論理式で「**∪**」と表します。

くわしく

「A **または** Bである」のとき、AかBの**少なくともどちらかが**成り立つという意味になります。



(2)「かつ」の法則

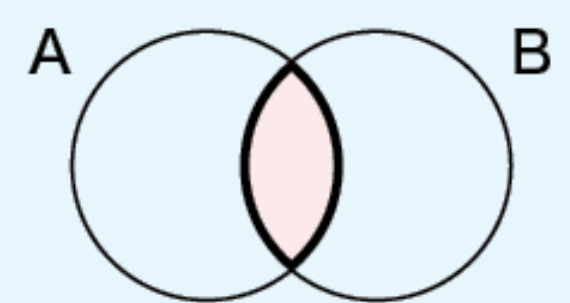
例6

- 命題 「肉**かつ**魚を食べた人は体が強い」
論理式 「肉**∩**魚 → 体強」

命題に「**かつ**」がある場合は、論理式で「**∩**」と表します。

くわしく

「A **かつ** Bである」のとき、AもBも**両方**成り立つという意味になります。



参考

またはの「**∪**」をカップ(コップ)、かつの「**∩**」をキャップ(帽子)といいます。

(3)「または」・「かつ」の対偶

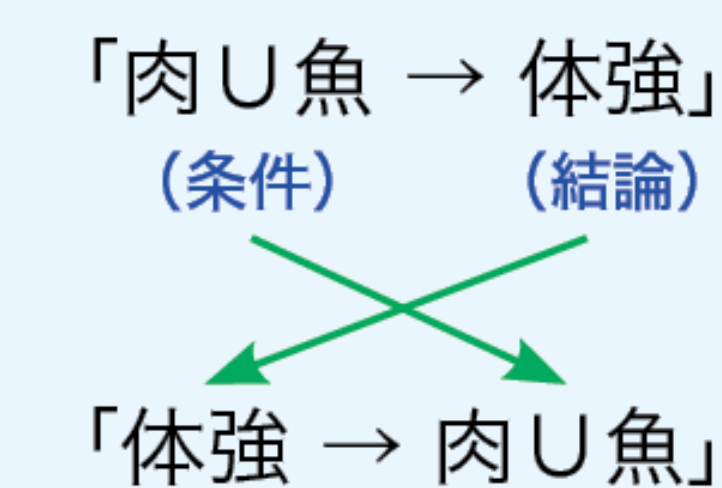
「または」や「かつ」の**対偶**をとる場合は、下の**3つの手順**を行います。

例7

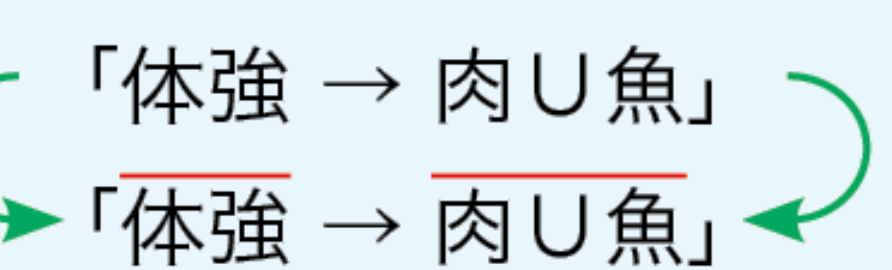
- 命題 「肉**または**魚を食べた人は体が強い」
論理式 「肉**∪**魚 → 体強」

この命題の対偶をとる場合は

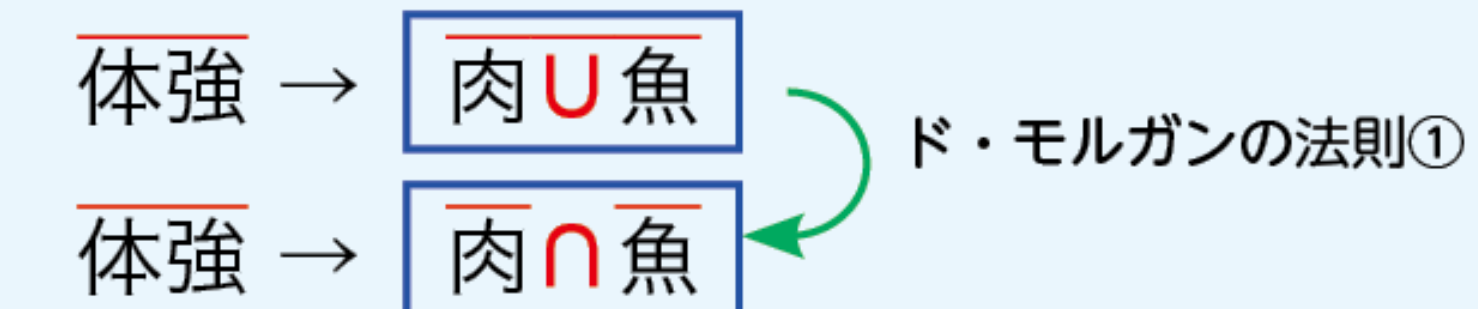
手順(1) 条件と結論を**逆**にする



手順(2) 肯定文と否定文を**逆**にする



手順(3) ド・モルガンの法則に従う



アドバイス

例7は、「または」の対偶のとり方で、ド・モルガンの法則①を使った例です。「肉かつ魚を食べた人は体が強い」といった命題で、「かつ」の対偶をとる場合にも同様の手順でド・モルガンの法則②を使い、論理式を変換することができます。

ド・モルガンの法則

- ① $\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$
② $\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$

発展

ド・モルガンの法則
手順3について、命題「肉または魚ではない」は命題「肉ではないかつ、魚ではない」に変換することができます。

3 対応関係

出題可能性 90%以上

① 対応関係の解き方

3つのSTEPで解く

STEP 1：表をつくる

STEP 2：問題の条件をそのまま表に落とし込む

STEP 3：残りの空欄部分を考える

アドバイス

対応関係は、問題文に書かれた情報を読み取り、表を作ることができるかどうか、勝負の分かれ目となります。問題演習をこなして、表作りに慣れていきましょう。

「対応関係」は、判断推理の中で最も出題頻度の高い単元です。対応関係の問題は、上記の**3ステップ**で解いていきましょう。

② 2集合対応の場合

(1) STEP1：表を作る

例1

「A、B、Cの3人は、ハンバーガー、ポテト、ナゲットのそれぞれ異なる一つの食べ物を注文した。」という文章がある場合の対応表を作りましょう。

参考

2集合対応
例1であれば、「人物」と「食べ物」の2つを整理する必要があります。
2集合対応とは、このような2つの種類の対応関係を検討していく問題を指します。

	食べ物			
	ハンバーガー	ポテト	ナゲット	計
A				
B				
C				
計				

上のようなマス目の表をつくり、「人物」と「食べ物」を整理していきます。

注文や職業、住所など、出題は「人物」と関連づけられる問題が多いため、表では「人物」を**タテ**に書いた方が整理しやすくなります。

参考

この後、紹介する3集合のときも「人物」をタテにおくようにしましょう。

(2) STEP2：問題の条件を表に落とし込む

例2

以下の条件を例1で作った表に整理していきましょう。

条件1：Aはハンバーガーを注文した。

条件2：Bはポテトを注文しなかった。

条件3：Cはハンバーガーかポテトのどちらか1つを注文した。

条件1

	ハンバーガー	ポテト	ナゲット	計
A	○			
B				
C				
計				

この条件の場合は、「A」「ハンバーガー」のところに○が入ります。

条件2

	ハンバーガー	ポテト	ナゲット	計
A	○			
B		×		
C				
計				

この条件の場合は、「B」「ポテト」のところに×が入ります。

条件3

	ハンバーガー	ポテト	ナゲット	計
A	○			
B		×		
C			×	
計				

どちらか1つを注文

ナゲットは注文していないことがわかる

この条件の場合は、Cはハンバーガーかポテトのどちらかを注文していることから、**Cは少なくともナゲットを注文していない**ことがわかります。

そのため、「C」「ナゲット」のところに×が入ります。

くわしく

条件3では、Cが「(1)ハンバーガーを注文」したか「(2)ポテトを注文」したかの2パターンに分けられます。
(1)・(2)いずれのパターンにおいても「ナゲット」は注文していません。
ここから、Cが注文したのはナゲットではないことがわかります。

アドバイス

このように、条件の文言そのものではなく、その文言から何を読み取れるかを考えられるかが最も重要となります。

② 偽金(ニセガネ)・天秤のポイント

偽金・天秤問題の考え方

- ・ 3つのブロックに分けて、場合分けを考えていく
- ・ 偽金を見抜く最少回数 n : 「 $3^{n-1} < \text{総数} \leq 3^n$ 」
(※偽金の重さ等が通常のお金より軽いか重いか分かっている場合)

総数	3^1	3^2	3^3	3^4	...
最少回数	1回	2回	3回	4回	

天秤を使って偽金を見つけ出す問題は、3つのブロックに分けて考えていきます。

(1) 偽金(ニセガネ)・天秤の問題

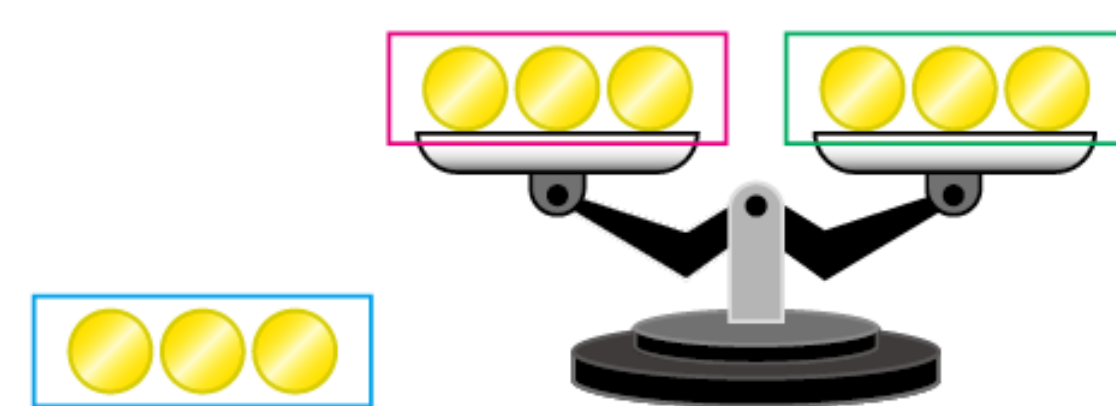
例題

見かけのまったく同じの9枚のメダルがある。このうち1枚だけ偽物で、他のメダルよりも軽く、他は重さが全て同じである。この中から天秤ばかりを使って確実に偽物の1枚を選び出すとき、天秤の最少の使用回数は何回か。

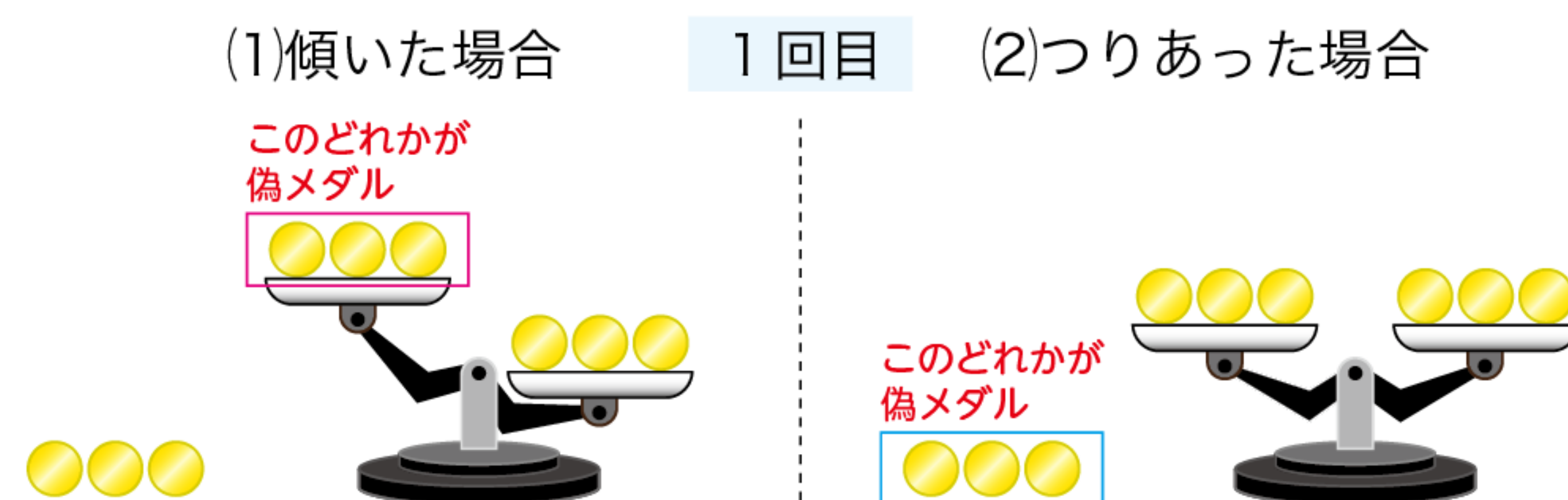
アドバイス

一般的には「3つのブロック」に分けて場合分けを考えていきます。そのため、まずはこちらの解法から紹介していきます。

まずは、9枚のメダルを3つのブロックに分けて考えていきます。

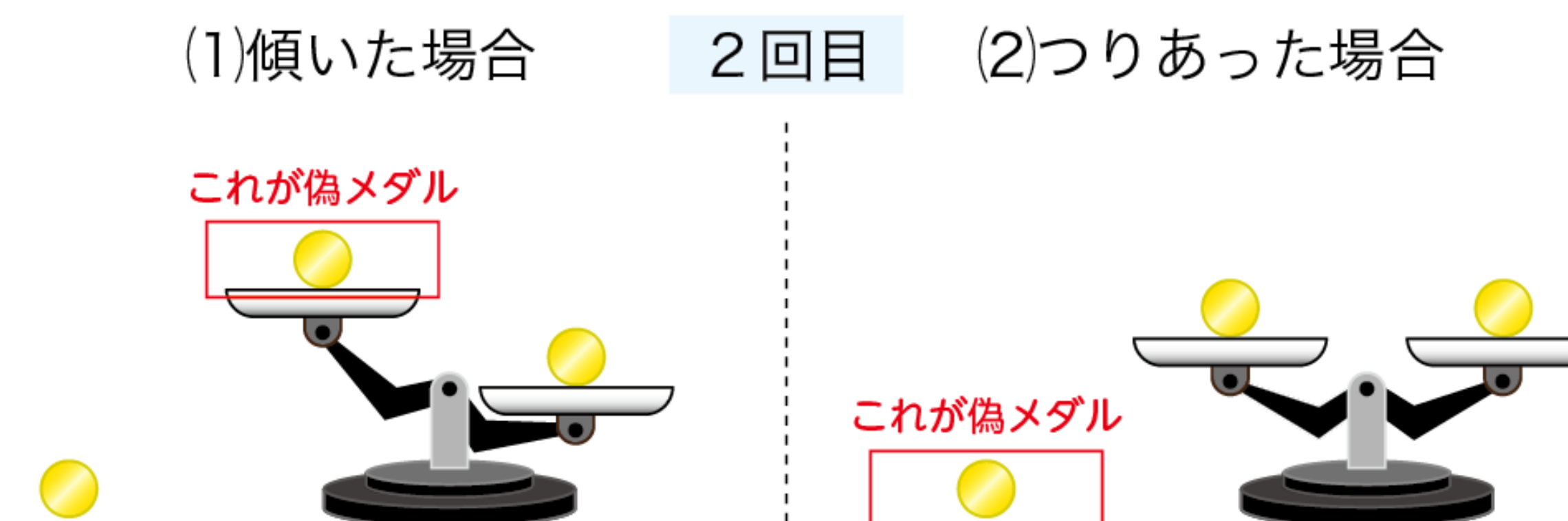


ここで、実際に天秤にメダルを置いたとき、(1)天秤が傾いた場合と(2)天秤が釣り合った場合の2パターンが考えられます。



(1)と(2)のどちらのパターンでも、偽メダルがある1つのブロック(3つのメダル)を判別することができます。

ここで、偽メダルが入った3つのうち、2つをそれぞれ天秤に置くと、先ほどと同様に、(1)天秤が傾いた場合と(2)天秤が釣り合った場合の2パターンが考えられます。



(1)の傾いた場合は、軽かったものが偽メダル、(2)の釣り合った場合は、天秤に載せていないものが偽メダルと判別することができます。

したがって、9枚のメダルの場合、天秤を「2回」使えば偽メダルを判別することができます。

(2) 別解

総数	3	9	27	81	...
最少回数	1回	2回	3回	4回	

偽メダルが本物のメダルと重さが違う場合は、メダルの総数で天秤の最少使用回数を判別することができます。

今回の問題では、メダルが全部で9枚あります。メダルの総数が4～9枚(総数が 3^2 枚まで)の場合は、2回の工程で確実に偽メダルを判別することができます。

参考

別解も、考え方は(1)の3つのブロックに分けて考えていくものと同じです。例えば、27枚のメダルがあった時、1回目で27枚→9枚に、2回目で9枚→3枚に、3回目で3枚→1枚に絞ることができます。

11 倍数・約数

出題可能性 90%以上

① 倍数・公倍数・最小公倍数

倍数のポイント

- 2 の倍数：2、4、**6**、8、10、**12**、14...
- 3 の倍数：3、**6**、9、**12**、15、18、21...
- ・ **公倍数**：2 つ以上の整数において共通する倍数
 - ・ **最小公倍数**：公倍数の中で最も小さいもの

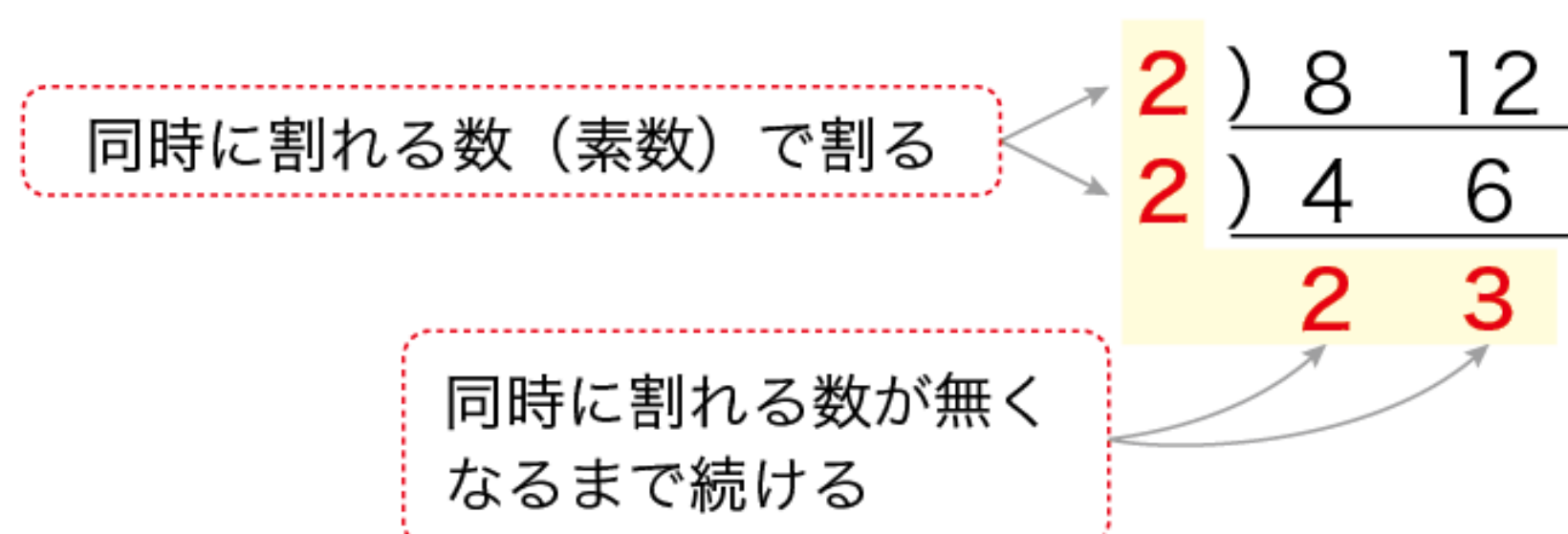
2 の倍数と 3 の倍数について、「6」や「12」などの共通する倍数を「**公倍数**」と言い、その中で最も小さい公倍数を「**最小公倍数**」と言います。

(1) 最小公倍数の求め方

例題

8 と 12 の最小公倍数を求めよ。

まず、8 と 12 を横に並べて、同時に割れる数で割っていき、同時に割れる数がなくなるまで、この作業を続けます。



次に、割った数とそれぞれの数字で最後に残った数をかけていくことで、最小公倍数を求めることができます。

$$\text{最小公倍数} = 2 \times 2 \times 2 \times 3 = 24$$

(8 と 12)

したがって、8 と 12 の最小公倍数は「**24**」です。

用語

ある数を整数倍した数のことを、ある数の「**倍数**」と言います。
 なお、0 は整数であり、「 $3 \times 0 = 0$ 」なので、0 は 3 の倍数ですが、ここでは省略します。

参考

2 と 3 の場合は、「6」が最小公倍数です。
 なお、最小公倍数に 0 は含めません。

くわしく

8 と 12 はどちらも偶数なので「2」で割ることができます。
 $8 \div 2 = 4$
 $12 \div 2 = 6$
 計算後の数字を下に書いていきます。

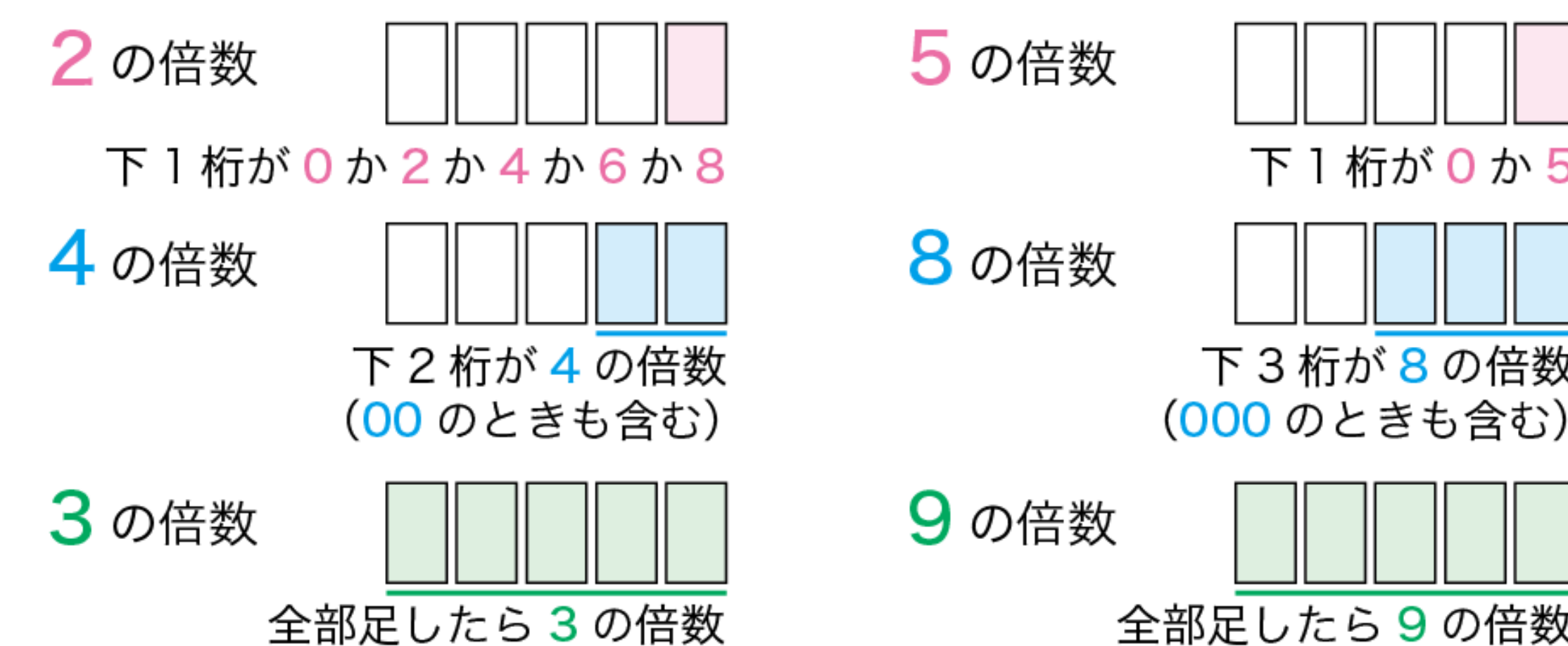
用語

素数は、自分自身と 1 でのみ割ることができる数のことです。

アドバイス

例題では、8 と 12 で最小公倍数は 24 と、イメージしやすい数字を使用しましたが、複雑な 2 つの整数を用いる場合は、左のような考え方で最小公倍数を求めてみて下さい。

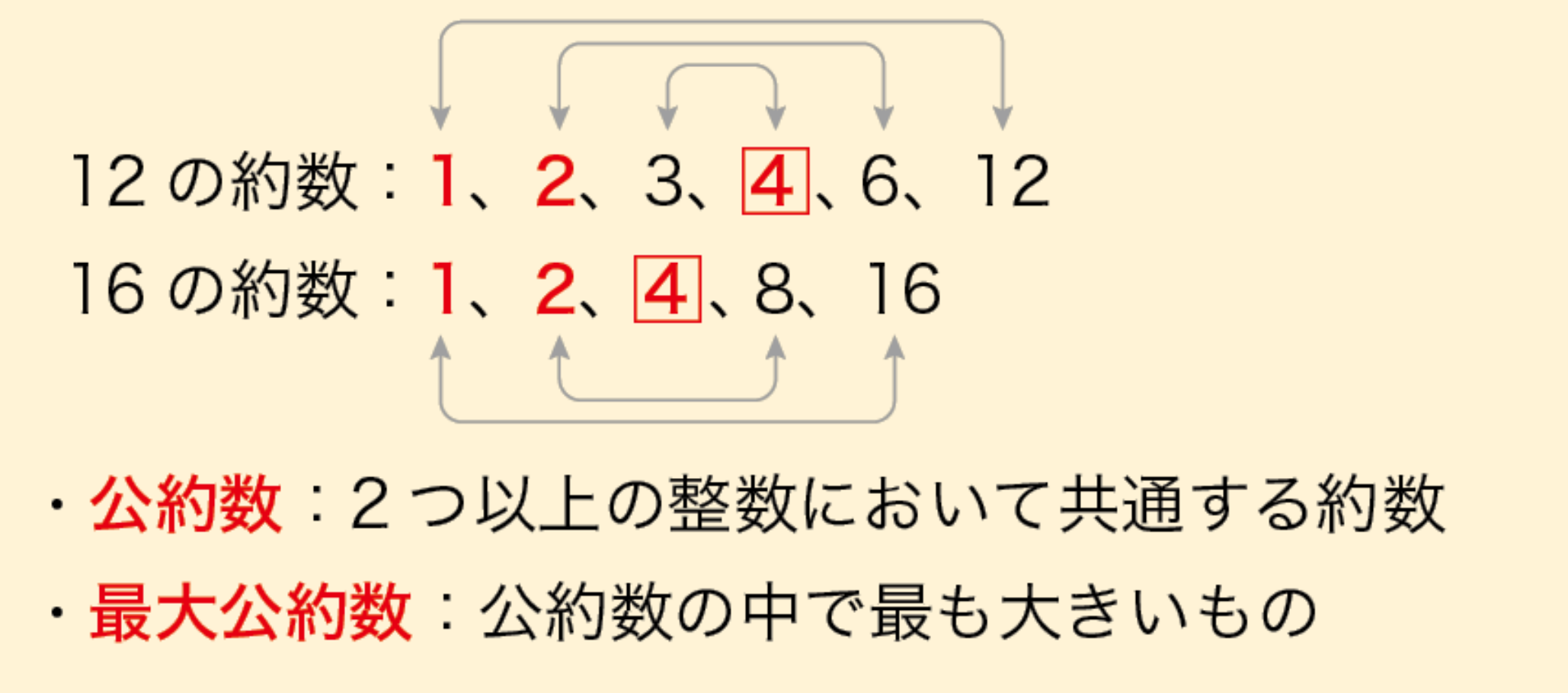
(2) 倍数の見分け方



ある数（整数）について、上記のように倍数を判定することができます。特に 2 や 3 の倍数の見分け方は、試験でもよく使用するため、押さえておきましょう。

② 約数・公約数・最大公約数

約数のポイント



12 の約数と 16 の約数について、「1」や「2」、「4」などの共通する約数を「**公約数**」と言い、その中で最も大きい公約数を「**最大公約数**」と言います。

くわしく

3 の倍数
 ある数について、それぞれの位の数を合計した数が 3 の倍数なら、ある数は 3 の倍数であることがわかります。
 (例：231 は「 $2 + 3 + 1 = 6$ 」となり、6 は 3 の倍数であるため、231 は 3 の倍数である。)

参考

3 の倍数かつ 2 の倍数の条件を満たす数字は「6 の倍数」になります。

用語

ある数を割り切ることのできる整数をある数の「**約数**」と言います。

参考

x の約数を順番に並べたときに、両端の数字から内側に順に掛け算をすると必ず x になります。

$$1 \times 12 = 12$$

$$2 \times 6 = 12$$

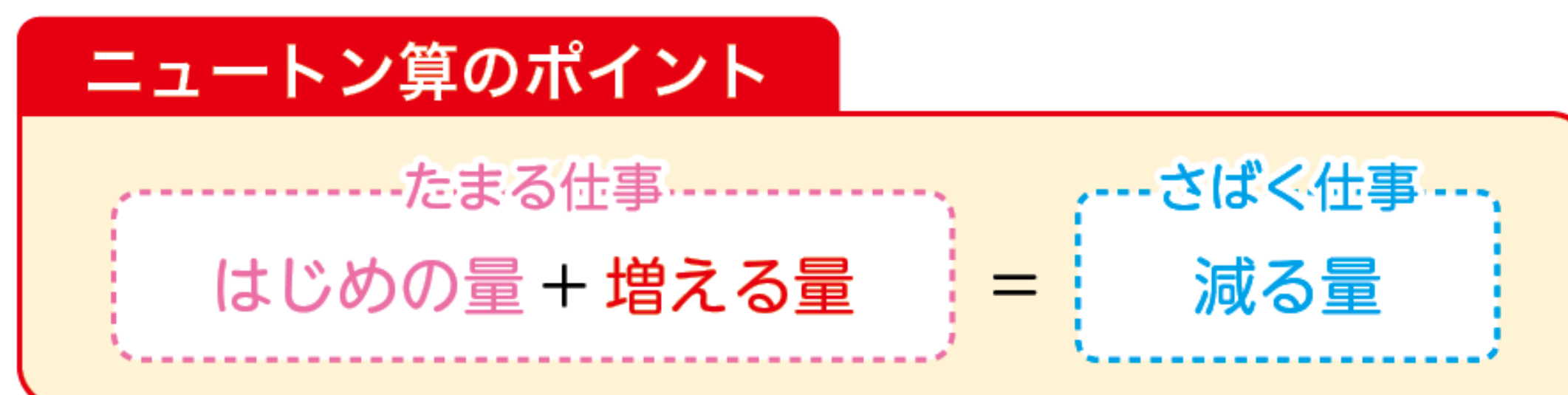
$$3 \times 4 = 12$$

なお、16 の約数のように約数が奇数個の場合は、「 4×4 」のように真ん中の数を 2 乗します。

参考

12 と 16 の場合は、「4」が最大公約数です。

④ ニュートン算のポイント



仕事が一定のペースで減る・増えるが同時に進行する問題の場合は、ニュートン算の考え方で解いていきます。

ニュートン算では、不明な要素を文字でおき、「**たまる仕事**」と「**さばく仕事**」の2つの分野に分けて考えていくことが重要です。

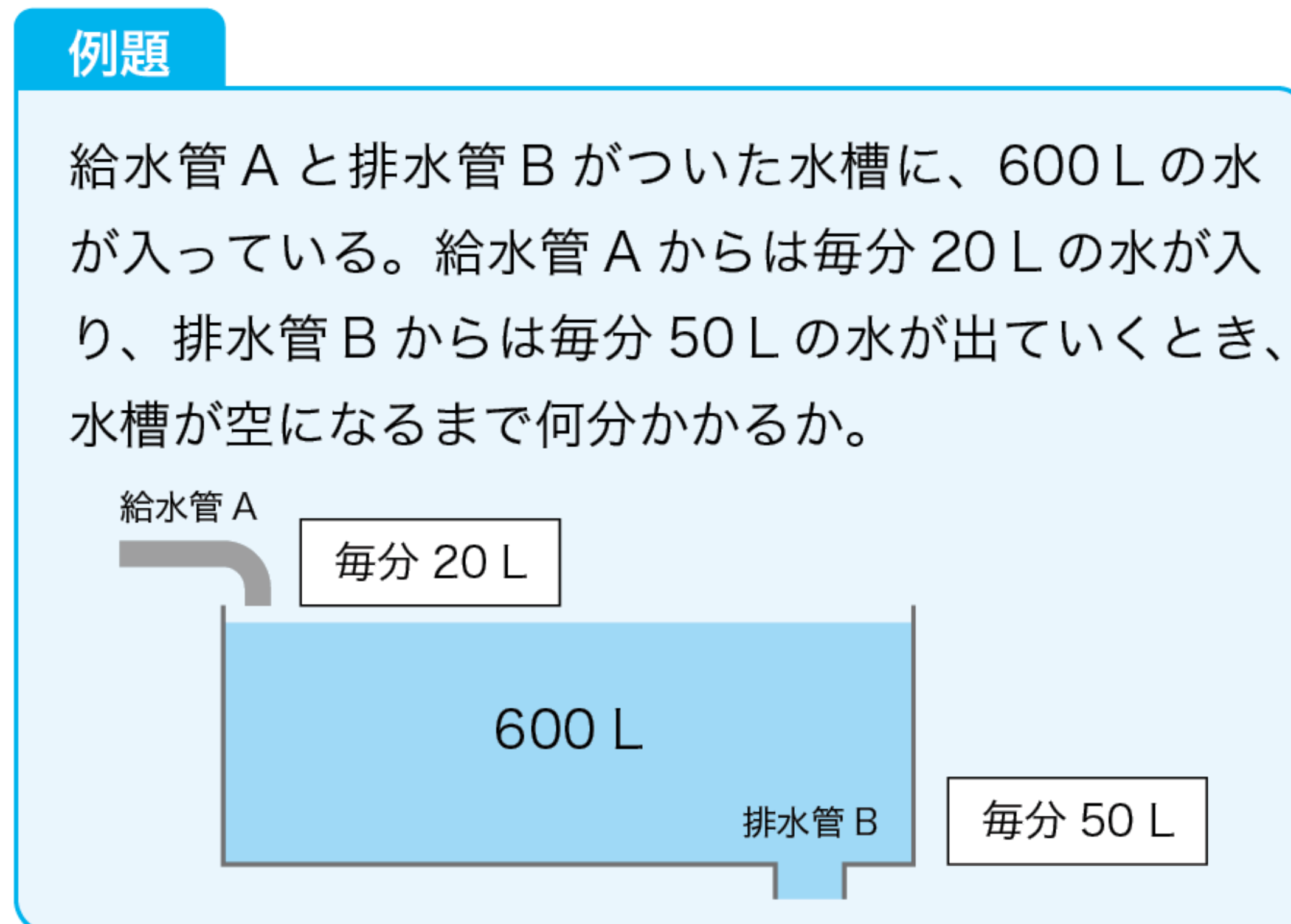
アドバイス

ニュートン算は仕事算の応用です。はじめの量に加えて、仕事を増やす要素が加わっています。複雑そうに見えますが、整理して解けばすぐに慣れますので、今からポイントを紹介していきます。

参考

さばく仕事については、仕事算で学習した仕事量と考え方は同じです。たまる仕事については、はじめの量に加えて、増える量を考えていく必要があります。

⑤ ニュートン算の例題



水槽が空になるまでの時間を t 分とおき、たまる仕事量とさばく仕事量をまとめると、次のようになります。

たまる仕事		さばく仕事
はじめの量	増える量	減る量
600	$20 \times t$	$50 \times t$

くわしく

増える量
1 分ごとに 20 L 増えるので「 $20 \text{ L} / \text{分} \times t \text{ 分}$ 」となります。

減る量
1 分ごとに 50 L 減るので「 $50 \text{ L} / \text{分} \times t \text{ 分}$ 」となります。

「**はじめの量** + **増える量** = **減る量**」とし、計算すると以下のようになります。

$$\begin{aligned} \text{はじめの量} + \text{増える量} &= \text{減る量} \\ 600 + 20 \times t &= 50 \times t \\ 30t &= 600 \\ t &= 20 \end{aligned}$$

したがって、水槽が空になるまでにかかる時間は「**20 分**」です。

▶▶ スタートアップ問題

あるコンサート会場では、入場開始の時刻に 400 人の行列ができていて、その後も 1 分間に 10 人の割合で人が行列に加わる。入場口を 1 つにすると、20 分で行列はなくなる。入場口を 2 つにすると、何分で行列はなくなるか。

(1) 1 つの入場口から 1 分間で入場できる人数を求める

さばく仕事について、1 つの入場口から 1 分間に入場できる人数を x 人とします。入場口を 1 つにすると、20 分で行列がなくなることから、たまる仕事量とさばく仕事量をまとめると、次のようになります。

たまる仕事		さばく仕事
はじめの量	増える量	減る量
400	10×20	$x \times 20$

くわしく

増える量について、1 分間に 10 人の割合で人が増えていくという状況が 20 分続くので、「 $10 \text{ 人} \times 20 \text{ 分}$ 」となります。

「**はじめの量** + **増える量** = **減る量**」とし、計算すると以下のようになります。

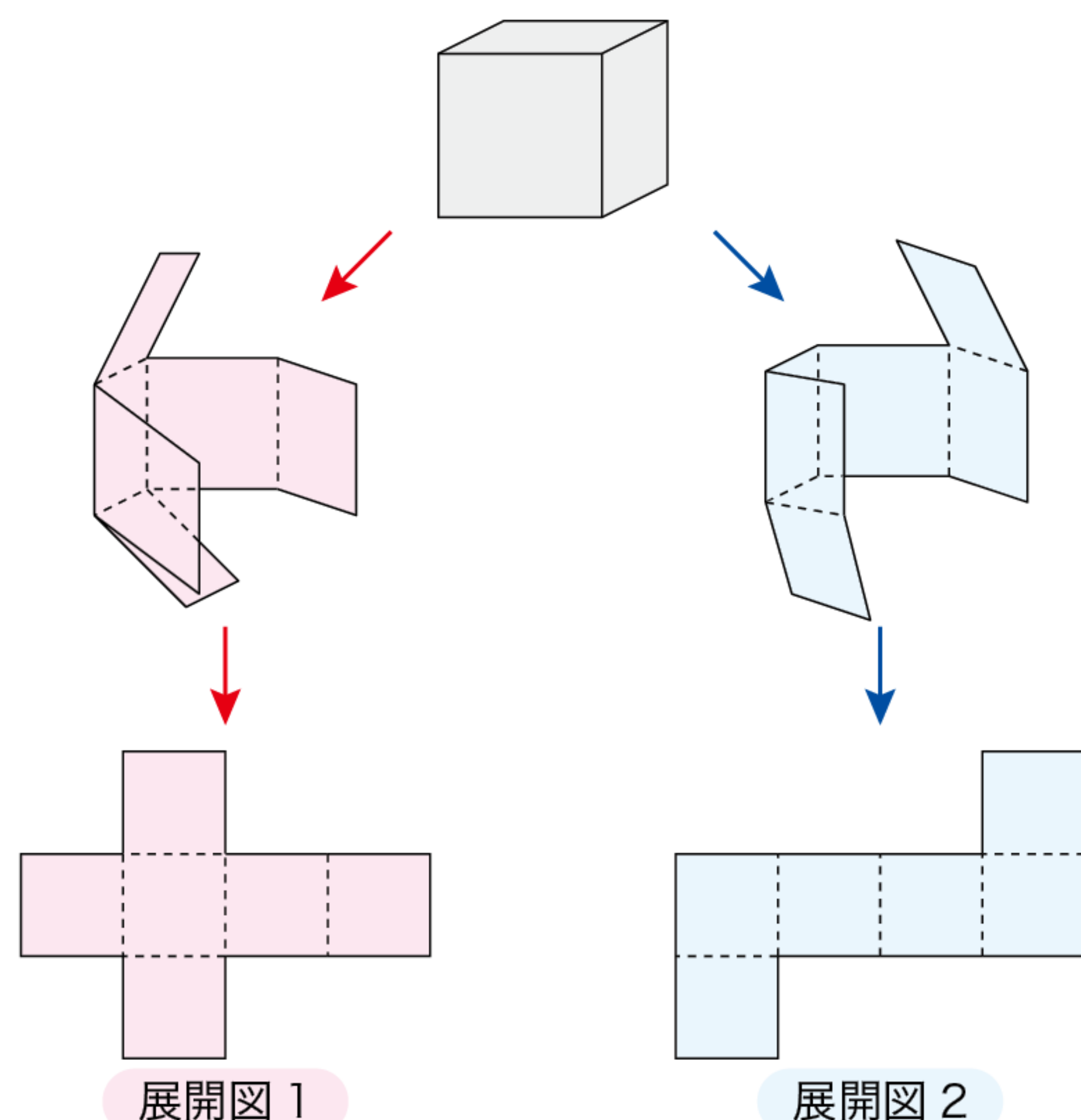
$$\begin{aligned} \text{はじめの量} + \text{増える量} &= \text{減る量} \\ 400 + 10 \times 20 &= x \times 20 \\ 20x &= 600 \\ x &= 30 \end{aligned}$$

9 展開図・サイコロ・多面体 出題可能性 90%以上

① 展開図

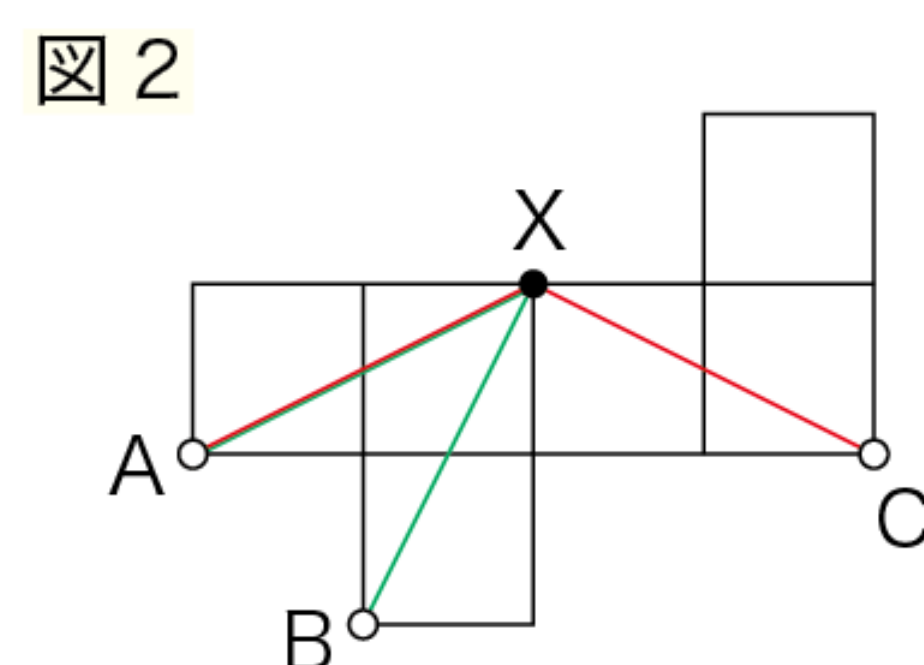
展開図とは、立体図形を切り開き、すべての面を、1つの平面上に広げた図のことを言います。

(1) 立体図形を展開図にする



立方体では、展開図上で、図1のような正方形2つでできる長方形の対角線2本で届く頂点どうしは、展開図を組み立てたときに重なる点になります。

例えば、図2を組み立てると、A・B・Cが重なります。



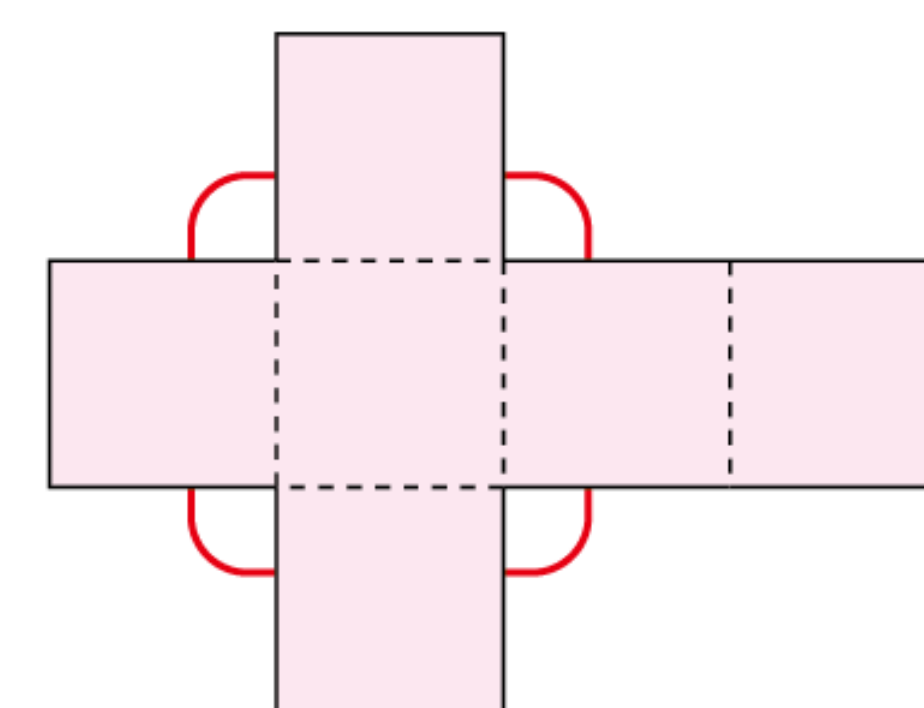
アドバイス
1つの立体に対して展開図は1つに限らず複数ある場合もありますので、注意しましょう。

くわしく
展開図において、点Xを基準として、長方形の対角線となる点A、B、Cをおくと、この点は立方体として組み直したときに重なる点になります。

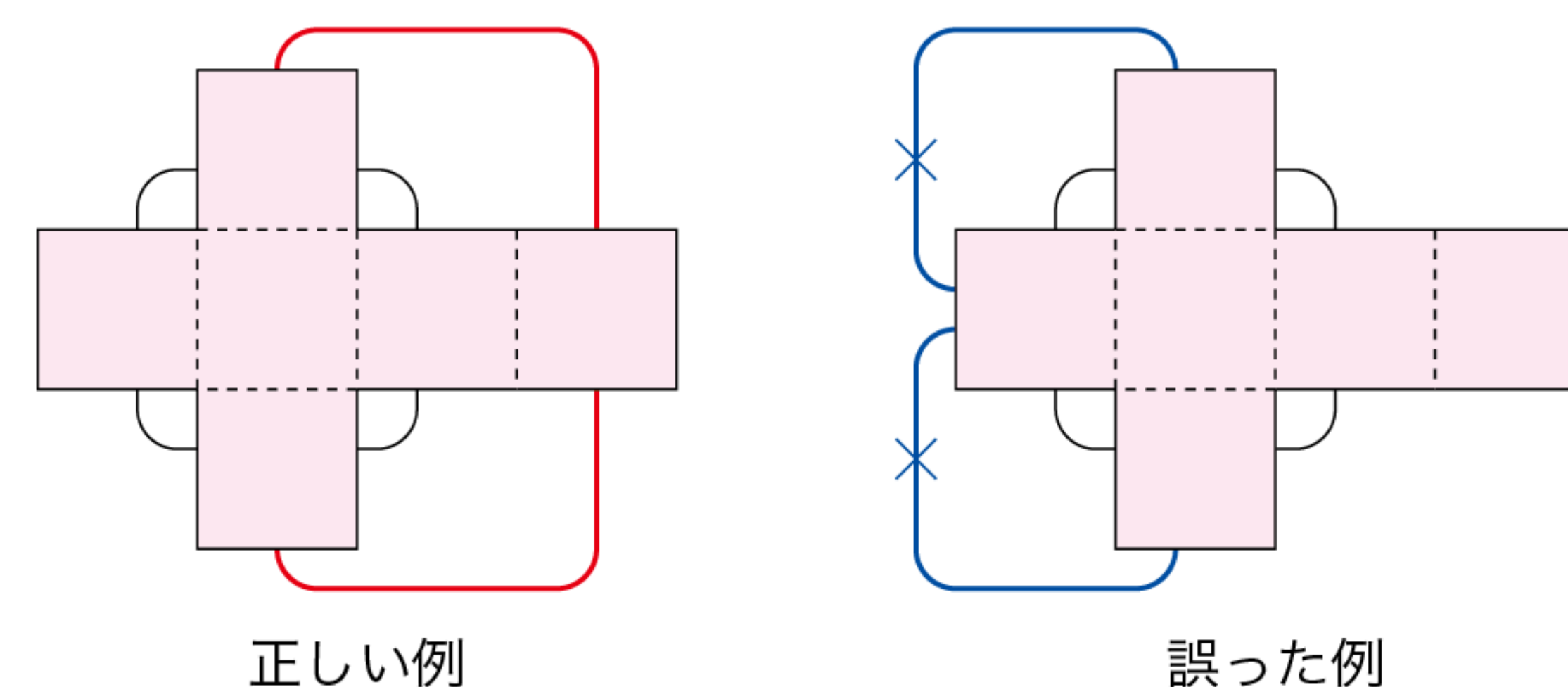
(2) 展開図を立体図形にする

展開図から立体を組み立てることも求められます。組み立ての際には、対応する辺を見つけることが重要です。

まず、「①最小の外角で隣り合う2辺」を対応させていきます。下図の場合、赤い4か所が90°で最小となり、対応する辺になります。

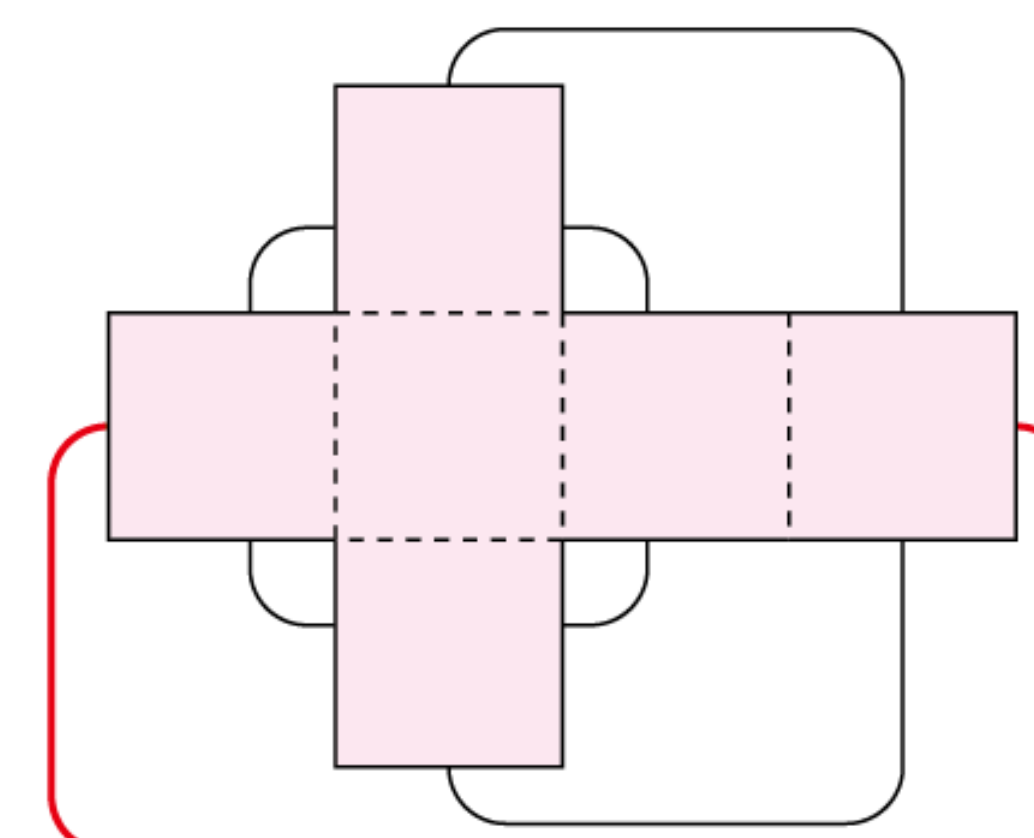


次に、「②その外側同士の辺」を対応させていきます。①のときに下左図のように、正しく対応する辺を見つけて下さい。



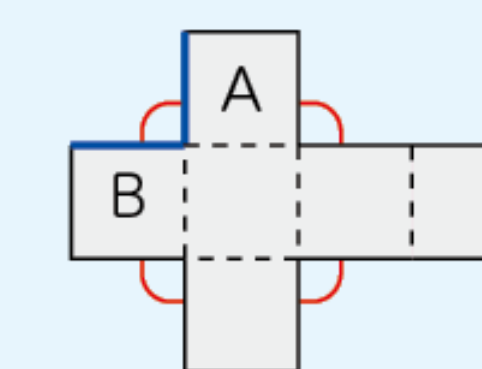
外側同士の辺を見つける際、面と面が2つの辺でくっつくことはありません。左側の例が正しく、右側のようにはならないので注意してください。

最後に、「③さらにその外側同士の辺」を対応させていきます。今回の場合、下図のようになります。



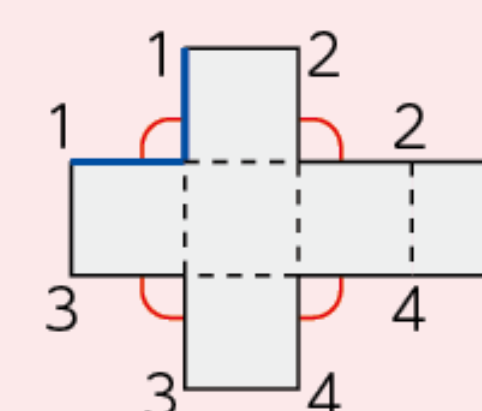
アドバイス
やり方を紹介するので、一緒にマスターしていきましょう。

くわしく
例えば、以下のAとBの面は①で、以下の青の辺が共有されています。



六面体の場合、面と面については、必ず共有される辺が1つだけになるので、「誤った例」のように共有される辺が2つになることはありません。

アドバイス
ミスを防ぐ手段として、重なる頂点に数字を振っておくのも一つの手です。



参考
面の数が多い場合、この工程を繰り返していきます。

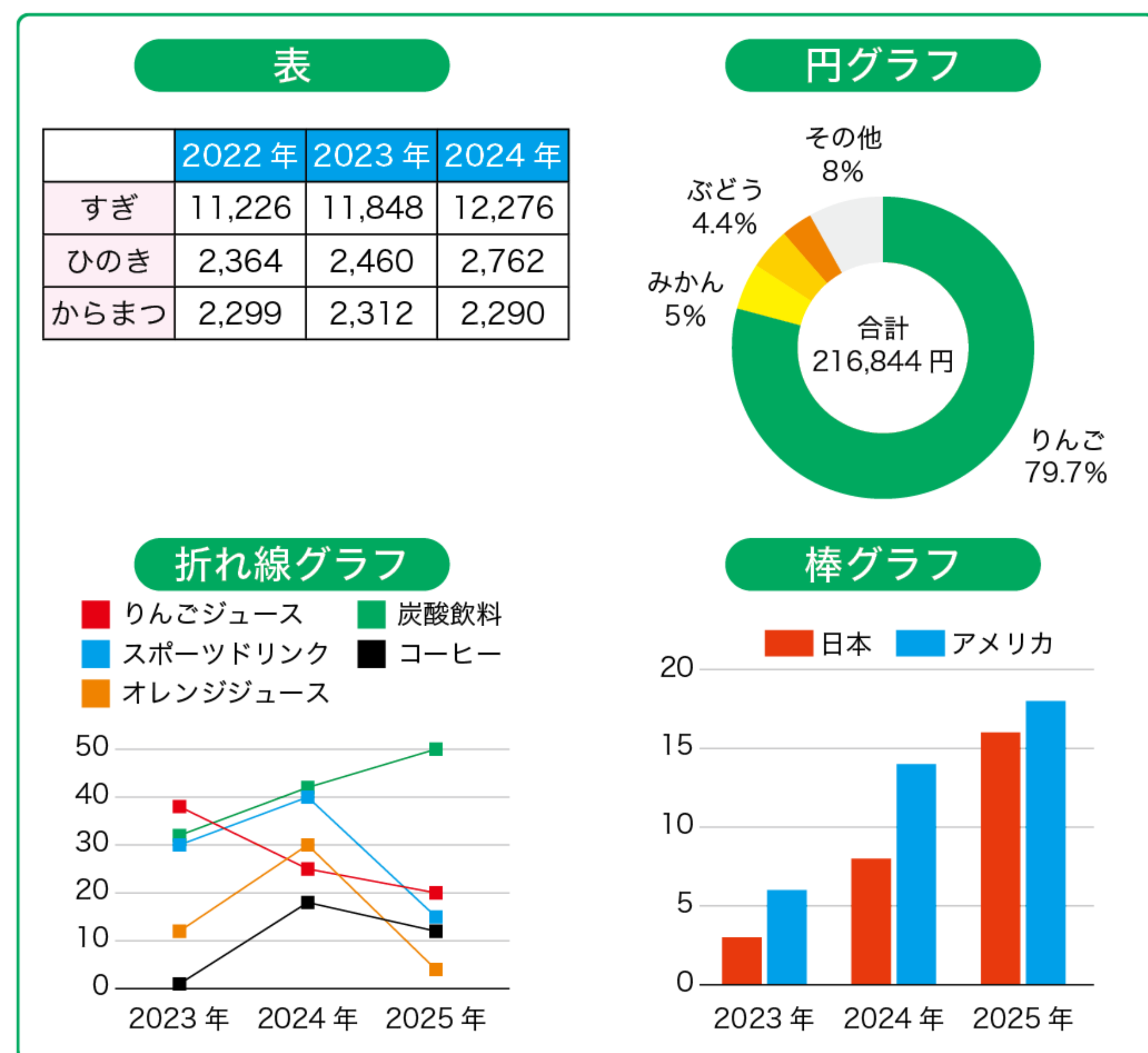
1 実数の表・グラフ

出題可能性 90%以上

① 資料解釈とは

資料解釈とは、資料をもとに選択肢の記述が正しいものかどうかをチェックする問題です。

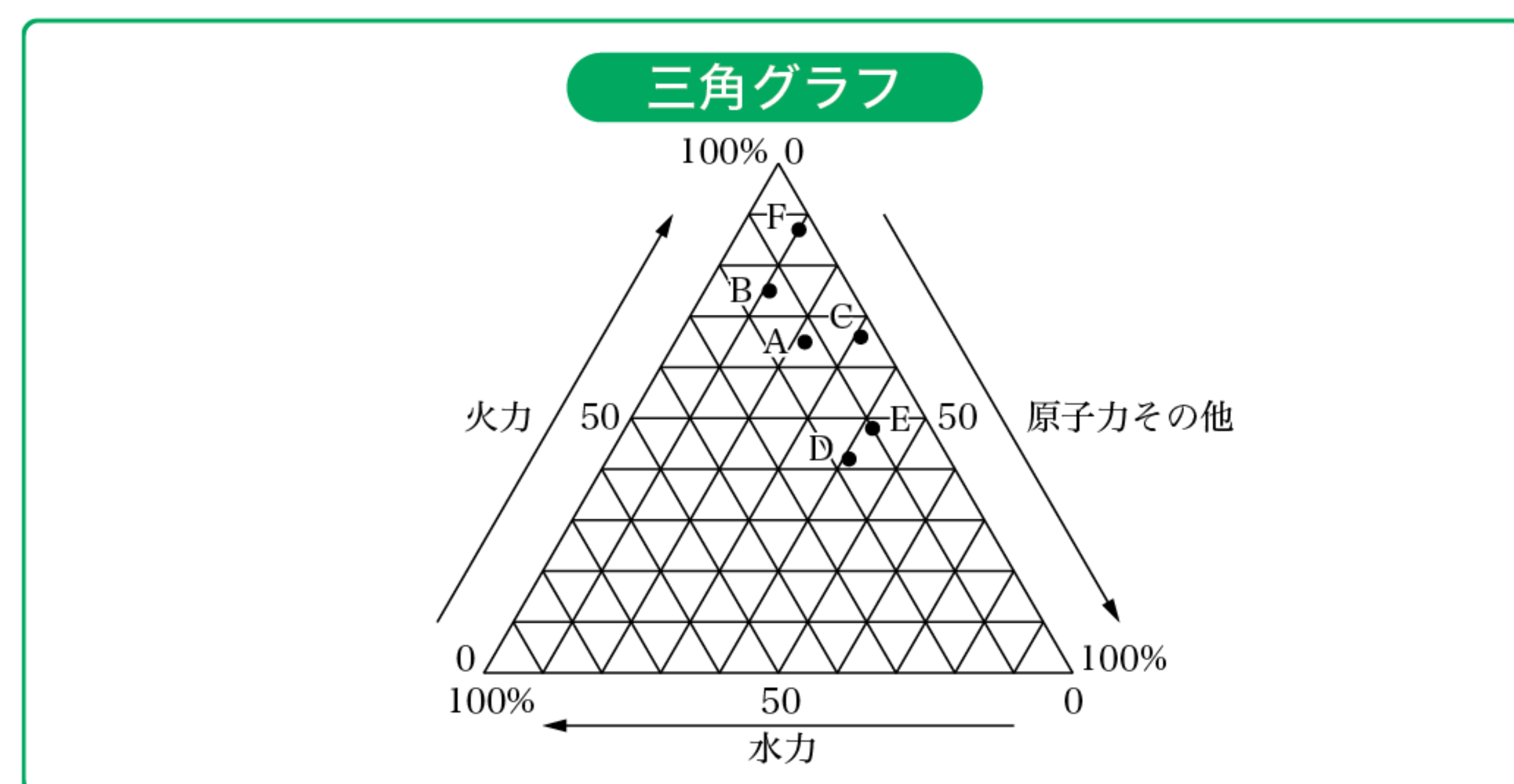
実際の問題では、以下のようなグラフが出題されます。



アドバイス

資料解釈は、苦手とする受験生が多く、毎年捨てている受験生もいます。しかし、解き方さえしっかりとマスターすれば他の数的処理の科目に比べて得点しやすいので、得点源にしていきましょう。

問題によっては、特殊なグラフも出題されます。



② 増加数・増加率

資料解釈の中でも最もスタンダードな実数から、実際にどのように出題されるかを見ていきましょう。

例題

下の表は各社の書籍販売数（万冊）の推移を示したものである。

	2023 年	2024 年
A 社	3	15
B 社	10	30
C 社	20	36

- 2024 年に最も販売数が多かった会社はどこか。
- 2024 年における対前年増加数が最も多い会社はどこか。
- 2024 年における対前年増加率が最も高い会社はどこか。

- (1) 2024 年に最も販売数が多かった会社

2024 年の各社の販売数を比較すると、以下のようになります。

A 社：15（万冊）
B 社：30（万冊）
C 社：**36**（万冊）

よって、「**C 社**」が最も販売数が多いことがわかります。

- (2) 対前年増加数が最も多い会社

対前年増加数は「本年（2024 年）の販売数 - 前年（2023 年）の販売数」で求めることができ、計算すると以下のようになります。

A 社：15 - 3 = 12（万冊）
B 社：30 - 10 = **20**（万冊）
C 社：36 - 20 = 16（万冊）

よって、「**B 社**」が最も対前年増加数が多いことがわかります。

くわしく

実数とは、数直線上に表せる数のことです。有理数（分数で表すことができるもの）だけでなく、 $\sqrt{2}$ や π などの無理数も実数に含まれます。

ひっかけ注意

実際の問題では、対前年増加「数」と対前年増加「率」の一字でひっかけてくる選択肢がありますので注意しましょう。

くわしく

本問での「対前年増加数」は 1 年間でどれだけ販売数が増えたかを表すものになります。

\ 全国の書店で好評発売中 /

 公務員のライト

全公務員試験対応

公務員試験の教科書

数的本

公務員のライト 専任講師 たくまる 著

図解 × フルカラー

30万人

判断推理 数的推理 図形・空間把握 資料解釈

判断カバー率	数的カバー率	図形カバー率
96.5%	93.3%	95.7%

YouTube・SNS・アプリ 総フォロワー数 No.1

コレ1冊で全範囲

2ヵ月間で完成



Amazonベストセラー 6冊獲得した公務員のライトによる

数的処理の教科書 **フルカラー**



公務員のライト専任講師
たくまる先生

判断カバー率

96.5%

数的カバー率

93.3%

図形カバー率

95.7%

コレ1冊で数的処理の全範囲
2ヵ月で完成！

続き

書籍の詳細はこちら ▶

<https://amzn.asia/d/ji4nmGi>

